

1. Distances noteikumi

- 1.1. Kvalifikācijas distance organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no 3 setiem pa 8 sasaitēm katrā setā.
- 1.2. Setā ir 9 posmi, aprīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra posma veikšana atļauta tikai katrā posmā aprakstā norādītā kārtībā.
- 1.4. Katram dalībniekam jāapmeklē visi posma punkti, ja posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Visas distances veikšanai katram setam ir 80 minūtes.
- 1.6. Līdz startam notiek izloze, kurā nosaka seta numuru un katras sasaites pirmo starta numuru posmā.
- 1.7. Izloze notiek pēc iepriekšējās pieteikšanās saraksta sasaišu sacensībām.
- 1.8. Līdz startam sasaitē saņem speciālu kartiņu, kura tiek fiksēts sasaites rezultāts posma veikšanā.
- 1.9. Sasaites starts posmā, kas noteikts izlozē obligāts.
- 1.10. Izlozi veic visiem posmiem, izņemot posmu Nr.5.
- 1.11. Tālāka secība posmā noteikta: sasaites izvēle, kartiņu secība posma tiesnesim un posma gatavība.
- 1.12. Katrā posmā var atrasties viena sasaitē. Starts nākamai sasaitē atļauts pēc iepriekšējās sasaites atbrīvošanas posmā.
- 1.13. Katram posma ir kontrollaiks, kuram beidzoties, sasaitē jāatbrīvo posms pa īsāko ceļu un ar tiesnešu palīdzību.
- 1.14. Katrai sasaitē obligāti jāveic minimāli 2 posmi.
- 1.15. Visi punkti STARTS u FINIŠS tiek uzskatīti par klīniskiem plauktiem (drošināšana un pašdrošināšana šajos punktos obligāta), ja posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.16. Startu dod distances priekšnieks visām sasaitēm vienlaicīgi un dublēts posma tiesnešiem.
- 1.17. Par katru izietu posmu sasaitē saņem bonuss punktus, saskaņā ar posma noteikumiem.
- 1.18. Atkārtota posma veikšana atļauta tikai pēc visu posmu veikšanas kvalifikācijas distancē.
- 1.19. Bonuss punkti tiek piešķirti tikai pēc pilnīgi veikta posma.
- 1.20. Visos kāpšanas posmos pirmajam dalībniekam obligāta augšējā tiesneša drošināšana. Otrajam dalībniekam jānodrošina komandas augšējā drošināšana.
- 1.21. Visos nolaišanās posmos – dulferis, jābūt nodrošinātai augšējai sasaites drošināšanai, ja posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.22. Viss inventārs kā posmos, tā arī starp posmiem transportējams dalībniekiem vai mugursomās.
- 1.23. Posms uzskatīts par izietu pēc stāšanās uz pašdrošināšanas abiem dalībniekiem punktā FINIŠS un posma atbrīvošana no inventāra visos tiesneša punktos, vai pasludināšanas par pazuudētu, atstātais inventārs, ja posma aprakstā nav norādīts savādāk.

2. Izmaiņas soda punktos

- 2.1. Posma un distances noteikumu neizpilde – noņemšana no sacensībām.
- 2.2. Par visu pārkāpumu (izņemot norādīto šī apraksta punktā. 2.1), veikšanu, kad pienākas pēc noteikumiem noņemšana, sasaitē par īsāko ceļu atbrīvo posmu un saņem 30 soda punktus.
- 2.3. Par atteikšanos veikt posmu, kas izlozēts, sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.4. Neizpildot punktu 1.13, sasaitē saņem 20 soda punktus.
- 2.5. Neizpildot punktu 1.14 sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.6. Tehnikas soda punkti, kas saņemti neizietā posmā, netiek anulēti.

3. Rezultāta noteikšana

3.1. Sasaites rezultātu veido formula:

$$S = U - N$$

kur U – bonuss punkti par izietu posmu;
N – soda punkti.

4. Posma apraksts

Poms 1. Ātrums

Maksimāli ātra veikšana sasaitei pa organizētu trasi.

Marga posmā – tiesneša. Drošināšanu organizē sasaite.

Katrā posmā – vadošā maiņa.

A-B – kāpšana pa margām,

B-C – pāreja pa tiesnešu pārceltuvi,

C-D – pāreja pa tiesnešu pārceltuvi,

D-E – dulferis ierobežotā zonā.

Kontrollaiks: 12 minūtes.

Balles – 15.

Posms 2. Kāpšana + MAP

Posma veikšana sasaitei kāpšana un MAP pielietošana.

A-B – kāpšana. Pirmajam dalībniekam jāorganizē 5 starpāķi.

Punkts B – vadošā maiņa.

B-C – MAP. Pirmajam dalībniekam jāorganizē 5 starpāķi.

C-D - sasaites nolaišanās dulferī finiša zonā.

Finišs skaitās „zeme”.

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Balles – 50.

Posms 3. Viena virve + kontrolsvars

Posma veikšana sasaitei, ar sekojošiem ierobežojumiem:

Posma ierobežojums – viena virve.

Visā posmā sasaitei ir kontrolsvars – 10 kg.

Kontrolsvara pacelšana – vilkšana.

Kontrolsvara nolaišana – uz dalībnieka.

A-B – kāpšana. Pirmajam dalībniekam jāorganizē 5 starpāķi.

Punkts B – vadošā maiņa.

B-C - sasaites nolaišanās dulferī finiša zonā.

Kontrollaiks: 15 minūtes

Balles – 35.

Posms 4. Kāpšana pār plaisu

Posma veikšana sasaitei kāpšana pa plaisu un patstāvīgi organizē starpāķus (ielikņus).

A-B – kāpšana. Pirmajam dalībniekam jāorganizē 3 starpāķus.

Punkts B – vadošā maiņa.

B-C - sasaites nolaišanās dulferī finiša zonā..

Kontrollaiks: 15 minūtes

Balles – 40.

Posms 5. Drytūlings

Posma veikšana sasaitei, izmantojot drytūlinga tehniku

A-B – pāreja uz punktu B abiem dalībniekiem pēc kārtas *izmantojot drytūlinga tehniku.*

Kontrollaiks: 17 minūtes

Balles– 70.

Posms 6. Margas + Glābšanas darbi

Kāpšana pa margām un " viegli ievainotā" nolaišana.

A-B – sasaites kāpšana, izmantojot margas virvi uz punktu B. Pirmais dalībnieks pa tiesneša margu ar mezglu. Otrs dalībnieks pa komandas margu.

Punkts B – otrs dalībnieks pēc stāšanās uz pašdrošināšanas kļūst par „viegli ievainoto „ (roku trauma).

B-C – „ viegli ievainotā „ nolaišana. Otra dalībnieka nolaišanās dulferī ar mezglu finiša zonā.

„ Viegli ievainotais „ izveseļojas punktā FINIŠS.

Punkti STARTS un FINIŠS skaitās „ zeme „ .

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Balles- 50

Posms 7. Dubultā nolaišanās

Sasaites nolaišanās ar nolaišanās un drošināšanas virves maiņu.

Posmā jābūt viena vadošā maiņa.

A-B – kāpšana, organizējot 4 starpākus.

B-C - sasaites nolaišanās dulferī punktā C.

Punktā C nolaišanās un drošināšanas virves maiņa.

C-D – sasaites nolaišanās dulferī finiša zonā.

Kontrollaiks: 15 minūtes.

Balles- 30

Posms 8. Glābšanas darbi + slīpais dulferis

Sasaites kāpšana noteiktā maršrutā u косоу дюльфер в финишный городок, при наличии легкопострадавшего.

Visā posmā no starta sasaitei ir „viegli ievainotais„ (acu trauma).

A-B – kāpšana, organizējot, 4 starpākus.

„ Viegli ievainotā” drošināšana kāpšanas posmā organizē no punkta B.

B-C - slīpais dulferis uz punktu C.

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Balles - 40

Posms 9. Marga + kontrolsvars

Sasaites pāreja ar kontrolsvaru pa horizontālām margām.

Pirmā dalībnieka pāreja punktā A traversā, organizējot 3 starpākus.

Otrs dalībnieks pa komandas horizontālām margām. Otrā dalībnieka pārvietošanās (rokām) atļauts izmantot tikai komandas margas.

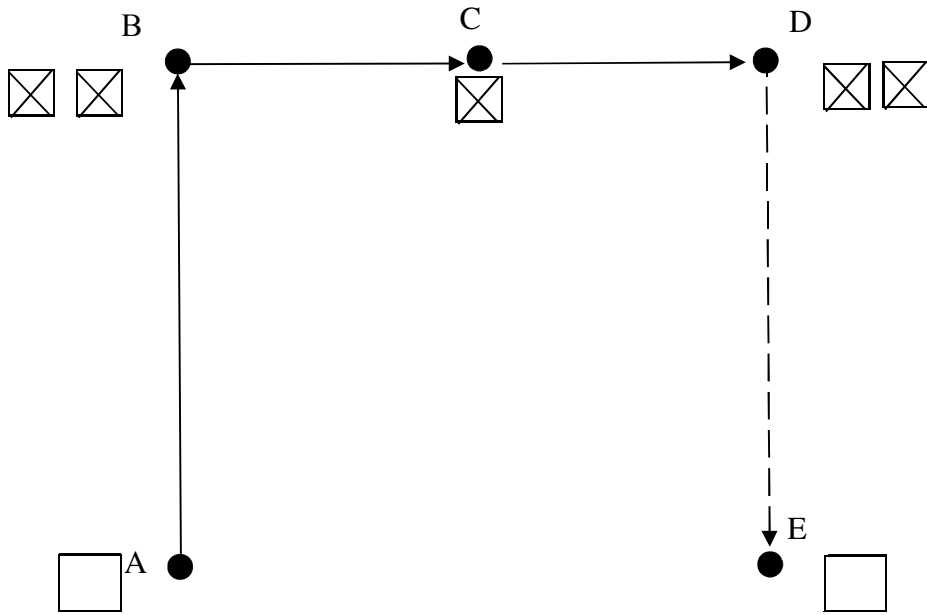
Finišs pēc nostāšanās uz pašdrošināšanas punktā A un noņemot komandas virves.

Kontrollaiks: 10 minūtes.

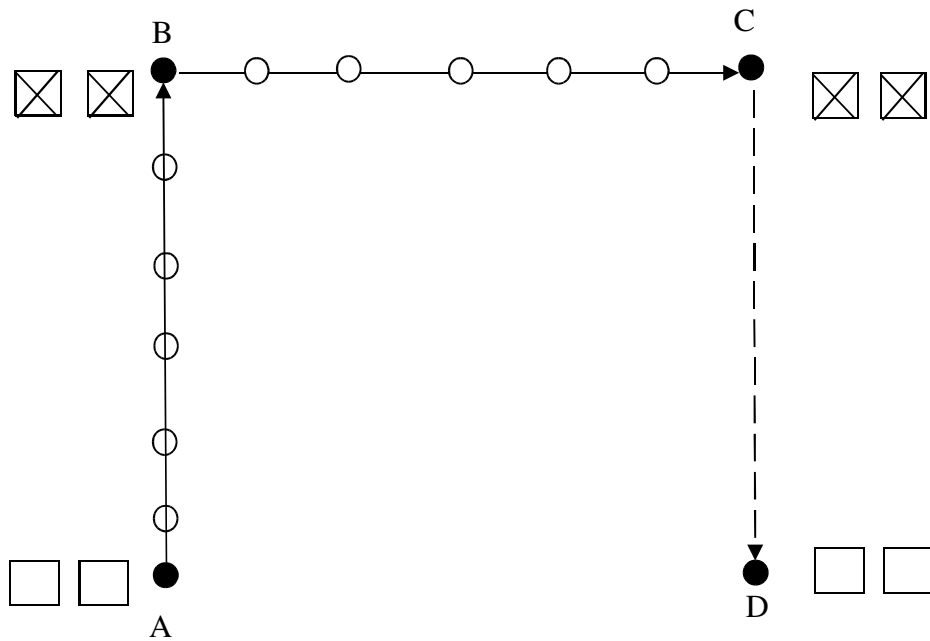
Balles– 25

5. Posmu shēma

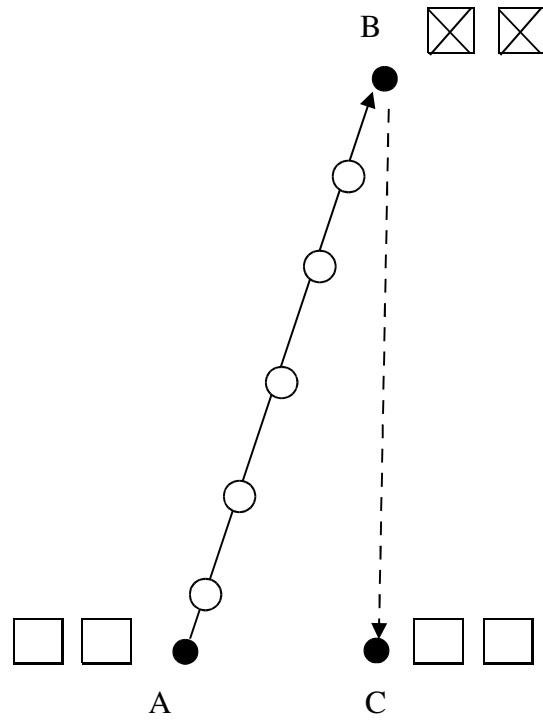
Posms 1. Ātrums



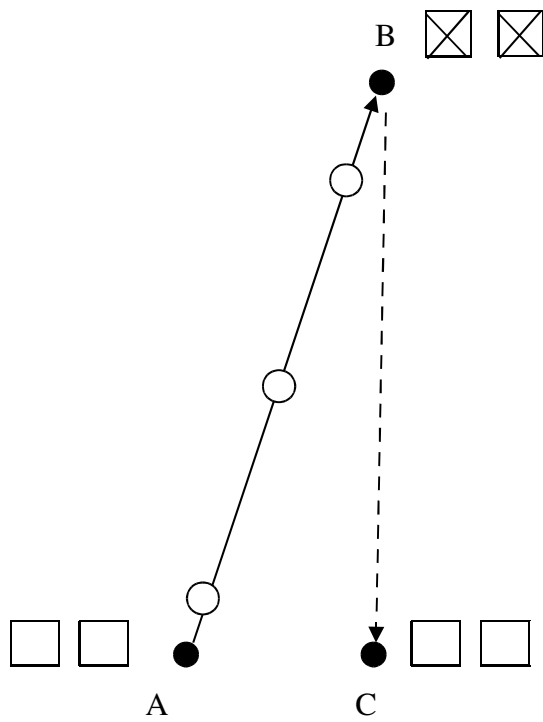
Posms 2. Kāpšana + MAP



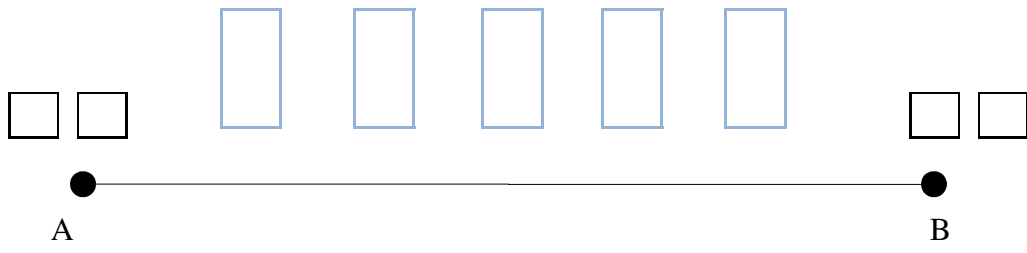
Posms 3. Viena virve + kontrolsvars



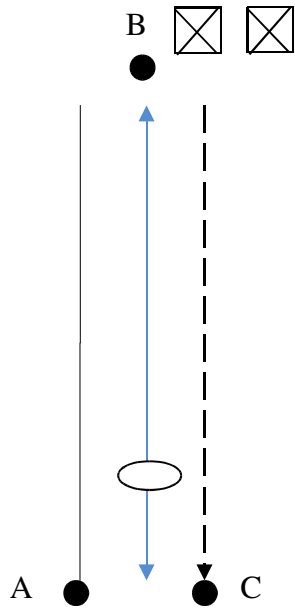
Posms 4. Kāpšana pār plaisu



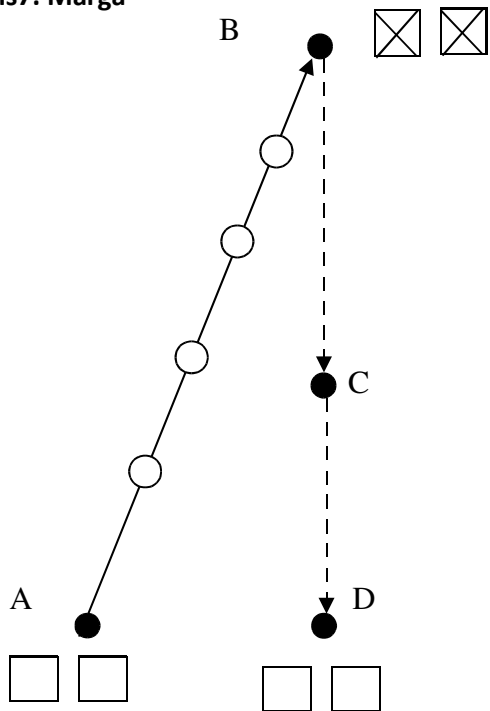
Posms 5. Drytūlings



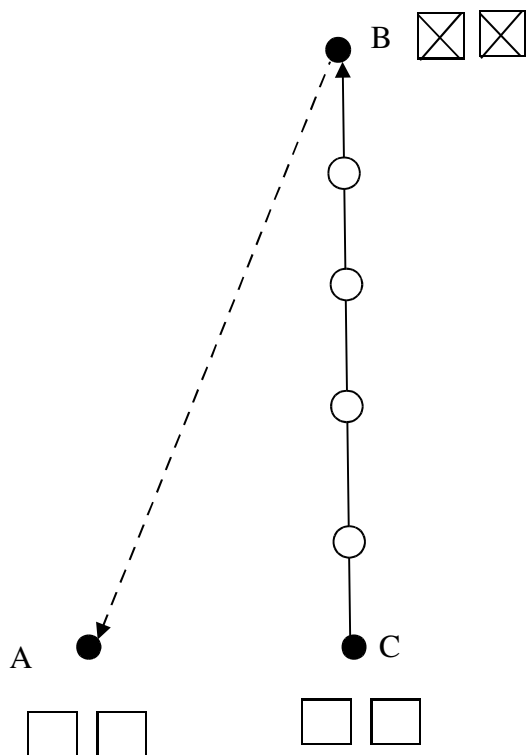
Posms 6. Marga + Glābšanas darbi



Posms7. Marga



Posms 8. Glābšanas darbi + slīpais dulferis



Posms 9. Marga + kontrolsvars

