



Sacensību noteikumi distancē «Glābšanas darbi»

(A klase)

Vispārējie nosacījumi

1. Distancē ir pieci posmi, kurus komanda veic secīgi, ņemot vērā distances aprakstu un visu nosacījumu izpildīšanu.
2. Distancē komandai ir 5 dažādi „cietušie „ : 2 smagi cietušie un 4 viegli cietušie (viens klūst par smagi cietušo).
3. Distances ierīkošana parādīta shēmā.
4. Pirmais dalībnieks kāpšanas posmos tiek nodrošināts ar tiesnešu drošināšanu, visi pārējie komandas dalībnieki tiek nodrošināti ar komandas augšējo drošināšanu. Nolaišanās posmos visiem dalībniekiem obligāta komandas augšējā drošināšana.
5. Visiem dalībniekiem jāapmeklē distances drošināšanas punkti, saskaņā ar noteikumiem un komandas taktiku.
6. Visi punkti, ieskatot STARTS un FINIŠS tiek uzskatīti par klinšu plauktiem un dalībniekiem jāatrodas uz pašdrošināšanās un drošināšanu tiek veikta tikai caur punktu, izņemot, gadījumus, kas speciāli atrunāti distances aprakstā.
7. Nolaišanās notiek dulferī, ja posmu aprakstā nav noteikts savādāk.
8. Posma uzvarētājs tiek noteikts pēc punktu summas, ko saņem par abu marštutu iziešanas.

Distances apraksts

1. Posms. STARTS – A

Uzdevums: komanda uzkāpj punktā A un pacelt cietušos punktā A.

- a) Pirmā dalībnieka kāpšana pa tiesneša margām punktā A. Pārējie komandas dalībnieki – pa komandas margām.
- b) Startā komandai ir 2 viegli cietušie: abiem ir abu roku trauma.

2. Posms. A – C

Uzdevums: nolaist cietušos punktā C un nolaisties punktā C pārējai komandai, veicot pretsvārsta pasākumus.

- a) Punktā A – viegli ievainotā maiņa un un traumas maiņa – vienam no viegli ievainotam sākas sāpju šoks un samaņas zaudēšana (smagi ievainotais).
- b) Lai nodrošinātu pretsvārstu, var izmantot punktu B.
- c) Pāriet uz punktu B , izmantojot mākslīgos atbalsts punktus(MAP) .



- d) Punktā A vadošā maiņa: punktu B nedrīkst apmeklēt dalībnieks, kas pirmais bija punktā STARTS – A.
- e) Punkta B apmeklēšana visiem dalībniekiem nav obligāta.

3. Posms. C – D

Brīva pāreja

4. Posms. D – E

Uzdevums: komanda uzkāpj punktā E un cietušo pacelšana punktā E.

- a) Punktā D smagi ievainotā un viegli ievainotā maiņa. Notiek arī traumas maiņa – kāju trauma.
- b) Pirmā dalībnieka kāpšana pa tiesneša margām punktā E. Pārējie komandas dalībnieki – pa komandas margām.

5. Posms. E - FINIŠS

Uzdevums: nolaist cietušos punktā FINIŠS un komandai nolaisties punktā FINIŠS .

- a) Punkts FINIŠS atrodas ierobežotā koridorā.

Kontrollaiks

1. Pirmais kontrollaiks -25 minūtes

Smagi cietušam ar pavadītāju jāatrodas punktā C.

Pārsniedzot pirmo kontrollaiku visi dalībnieki «izveseļojas» un komanda finišē punktā C.

2. Otrais kontrollaiks -50 minūtes

Visai komandai ar savu inventāru jāatrodas punktā FINIŠS

Pārsniedzot otro kontrollaiku « izveseļojas » un komanda finišē pa īsāko ceļu punktā C vai punktā FINIŠS .

Izmaiņas soda punktus

- 1. Pirmā dalībnieka noraušanās - 10 soda punkti par katru noraušanos.
- 2. Pēc pirmā dalībnieka trešās noraušanās komanda tiek noņemta no posma.
- 3. Pārsniedzot pirmā kontrollaiku pārsniegšanu, komanda saņem 300 soda punktus.
- 4. Pārsniedzot otrā kontrollaiku pārsniegšanu, komanda saņem 150 soda punktus.



-
5. Viegli ievainotā ar kāju traumu pieskaršanās atbalstam ar kājām - 5 soda punkti par katru pieskaršanos.
 6. Par laika neatbilstību, ko komanda pavadījusi distances veikšanai ar pieteikto laiku, komanda saņem 0,2 soda punktus par katru minūti par laika neatbilstību.

Taktika

1. Pirmā dalībnieka numurs katrā STARTS – A, A-B, D-E posmā.
2. Veids, kā tiks nodrošināts pretsvārsts visiem dalībniekiem A – C.
3. Visu cietušo numuri visos posmos.
4. Paredzamais distances veikšanas laiks.



Z. Bej-Mamikonjanas kausa izcīņa alpinisma tehnikā 2009



Komandas taktikas pieteikums _____

Distance «Glābšanas darbi»

A klase

Posms	Pirmā dalībnieka numurs	„ Cietušā numurs		Pretsvārsta nodrošinājums
		viegli	smagi	
STARTS – A				
A – C				
D – E				
E - FINIŠS				

Iespējamais distances veikšanas laiks _____ (min.)

Komandas kapteinis: _____

Taktikas tiesnesis: _____

Distances shēma

