
Sacensību noteikumi distancē «Pēdējā iespēja»**(A klase)****Vispārēji nosacījumi**

1. Distancē ir 3 posmi, kurus komanda veic secīgi saskaņā ar distances aprakstu un ievērojot visus nosacījumus un distances aprakstu.
2. Distancē komandai ir 3 dažādi cietušie: viens – viegli un divi - smagi.
3. Distances ierīkošana parādīta shēmā.
4. Pirmais dalībnieks kāpšanas posmos tiek nodrošināts ar tiesnešu drošināšanu, visi pārējie komandas dalībnieki tiek nodrošināti ar komandas augšējo drošināšanu. Nolaišanās posmos visiem dalībniekiem obligāta komandas augšējā drošināšana.
5. Visiem dalībniekiem jāapmeklē distances drošināšanas punkti, saskaņā ar noteikumiem un komandas taktiku.
6. Visi punkti, ieskatot STARTS и FINIŠS tiek uzskatīti par klinšu plauktiem и un dalībniekiem jāatrodas uz pašdrošināšanās un drošināšanu tiek veikta tikai caur punktu, izņemot, gadījumus, kas speciāli atrunāti distances aprakstā.
7. Visu posmu nolaišanās dulferī, ja posmu aprakstā nav atrunāts savādāk.
8. Pārceltuvei obligāta drošināšana no abām pusēm, izņemot pirmajam un pēdējam dalībniekam.
9. Posma uzvarētājs tiek noteikts pēc punktu summas, ko saņem par tās iziešanu.

Distances apraksts**1. 1.posms.**

Uzdevums: komandai uzkāpt punktā A un pacelt cietušos punktā A.

- 1.1 Kāpšana pa jebkuru maršrutu M1 и M2 ierobežotā koridorā , organizējot 2 starpāķus.
- 1.2 Pārējo dalībnieku kāpšana tikai pa maršrutu, kuru kāpis pirmais dalībnieks..
- 1.3 Startā komandai ir viegli ievainotais: abu roku trauma un smagi ievainotais.

2. 2.posms.

Uzdevumsa: pacelt cietušo punktā D un uzkāpt komandai punktā D.

- 2.1. Punktā A viegli ievainotais «izveseļojas».
 - 2.2. Pēc komandas izvēles tiek piedāvāti trīs maršruti tālākai distancei veikšanai:
-

2.2.1. *1.variants. Nolaist cietušo un komanda nolaišanās punktā B un uzkāpt punktā D*

- a) Komandas un cietušā nolaišanās punktā B.
- b) Punktā B ievainotā maiņa.
- c) Pirmā dalībnieka uzkāpšana punktā D ierobežotā koridorā organizējot 2 starpākus.
- d) Komandas ar cietušo uzkāpšana punktā D.

2.2.2. *2.variants. Cietušā pacelšana un komandas uzkāpšana punktā D, nodrošinot pretsvārsta pasākumus.*

- a) Punktā A vadošā maiņa un cietušā maiņa .
- b) Punktu drīkst apmeklēt tikai 2 dalībnieki.
- c) Dalībnieku pāreja uz punktu C pa tiesnešu margām.
- d) Pirmā dalībnieka kāpšana uz punktu D ierobežotā koridorā , organizējot 3 starpākus.
- e) Komandas un cietušā pacelšanās uz punktu D.

2.2.3. *3. Variants. Cietušā un komandas pacelšanās uz punktu D ar pārceļtūvi punktā C.*

- a) Punktā A vadošā maiņa.
- b) Dalībnieku pāreja uz punktu C: Pirmā dalībnieks - pa tiesneša margām , pārējie – pa komandas margām.
- c) Punktā C cietušā maiņa.
- d) Pirmā dalībnieka kāpšana uz punktu D ierobežotā koridorā , organizējot 3 starpākus.
- e) Komandas un cietušā pacelšanās uz punktu D.

3. 2.posms.

Uzdevums: nolaist cietušos punktā FINIŠS un komandas nolaišanās punktā FINIŠS .

3.1. Nepieciešams veikt nolaišanās virves pagarināšanu , nolaižot cietušo ar pavadītāju.

3.2. Punktā FINIŠS atrasties ierobežotā koridorā.

Kontrollaiks

1. Pirmais kontrollaiks -15 minūtes
Viegli ievainotajam jāatrodas punktā A.
Pārsniedzot pirmo kontrollaiku, visi cietušie «izveseļojas» un komanda finišē pa īsāko ceļu punktā FINIŠS .
2. Otrs kontrollaiks - 40 minūtes
Cietušajam jāatrodas punktā D.
Pārsniedzot otro kontrollaiku, visi cietušie «izveseļojas” un komanda finišē pa īsāko ceļu punktā FINIŠS .
3. Trešais kontrollaiks -60 minūtes
Visai komandai un inventāram jāatrodas punktā FINIŠS.
Pārsniedzot trešo kontrollaiku, visi cietušie «izveseļojas” un komanda finišē pa īsāko ceļu punktā FINIŠS.

Izmaiņas soda punktus

1. Pārsniedzot pirmo kontrollaika posmu komanda saņem 400 soda punktus.
2. Pārsniedzot otro kontrollaika posmu komanda saņem 200 soda punktus.
3. Pārsniedzot trešo kontrollaika posmu komanda saņem 100 soda punktus.
4. Viegli ievainotā ar kāju traumu pieskaršanās atbalstam ar kājām - 5 soda punkti par katru pieskaršanos.
5. Par laika neatbilstību, ko komanda pavadījusi distances veikšanai ar pieteikto laiku , komanda saņem 0,2 soda punktus par katru minūti par laika neatbilstību..

Taktika

1. Maršruta numuri M1 или M2.
2. 2.posma veikšanas varianti.
3. Izvēloties 2.variantu, pretsvārsta pasākumi katram dalībniekam.
4. Pirmo dalībnieku numuri kāpšanas un pārceļtuves maršrutos
5. Ievainoto numuri visos posmos.
6. Paredzamais distances veikšanas laiks.



Komandas taktikas pieteikums _____

A klase

Distance «Pēdējā iespēja»

| Posms | Maršruts un pirmā dalībnieka numurs | | Ievainoto numuri (V – viegli S- smagi) | Pretsvārsts | |
|--------------------------|-------------------------------------|--|--|-------------|--|
| | | | | | |
| 1.posms | M1 | | | | |
| | M2 | | | | |
| 2.posms Variants Nr 1 | B-D | | | | |
| Variants Nr 2 | A-C | | | Cietušais | |
| | C-D | | | Dalībnieks | |
| | | | | Dalībnieks | |
| VariantsNr 3 | A-C | | | | |
| | C-D | | | | |

Paredzamais distances veikšanas laiks _____ (min.)

Komandas kapteinis: _____

Taktikas tiesnesis: _____

Distances shēma

