

Sacensību noteikumi distancē «Klinšu stafete»**(B klase)**

1. Distancē ir divi posmi, katru posmu veic visa komanda saskaņā ar posma aprakstu..
2. Posmi sastāv no diviem vienādas nozīmes maršrutiem, katru posmu komanda veic pēc kārtas.
3. Distances veikšana tiek veidota uz pāru sacensības pamata, tas nozīmē, ka komanda startē posmā vienlaicīgi pa vienādas nozīmes maršrutiem.
4. Nākošā posma turpināšana iespējama tikai pēc iepriekšējā posma beigšanas un tikai pēc posma tiesneša signāla.
5. Visā distancē komandai ir kontrolsvars vienam dalībniekam – 1 x 10 kg .
6. Mugursoma kontrolsvaram nodrošina komanda .
7. Distances veikšanai tiek pieļauts tikai inventārs klinšu veikšanai. Par katru citāda inventāra pielietojumu – sods 10 punkti..
8. Visi punkti distancē, ieskaitot STARTS и FINIŠS uzskatīti par klints plauktiem un dalībniekiem jāatrodas uz pašdrošināšanos un drošināšanu veic tikai caur punktu.
9. Obligāta ir vadošā maiņa katrā posmā.
10. Inventāra ierobežojums: komandai ir 2 pamatvirves.
11. Distances aprīkojums parādīts shēmā
12. Pirmais dalībnieks posmā kāpjot augšā tiek nodrošināts ar tiesnešu drošināšanu, visiem pārējiem jānodrošina ar komandas augšējo drošināšanu. Nolaišanās posmos visiem dalībniekiem obligāta ir komandas augšējā drošināšana.
13. Visiem dalībniekiem kopā ar kontrolsvaru jāapmeklē distances drošināšanas punkti, saskaņā ar noteikumiem un komandas taktiku
14. Katra posma veikšanai ir ierobežots kontrollaiks, kura pārsniegšanā komanda saņem 50 soda punktus par katru neizieto posmu.
15. Soda punkti par neizieto posmu netiek anulēti.
16. Posma uzvarētājs tiek noteikts pēc punktu summas, kas saņemti par abu distanču veikšanu.
17. Distances uzvarētājs tiek noteikts pēc punktu summas, kas saņemti par visu posmu veikšanu.
18. Visu posmu nolaišanās dulferī, ja posmu aprakstā nav atrunāts savādāk.
19. Ierobežojums attiecas uz visiem dalībniekiem un kontrolsvaram



Izmaiņas soda punktos

1. Pirmā dalībnieka noraušanās - 10 soda punkti par katru noraušanos.
2. Pēc pirmā dalībnieka trešās noraušanās pēc kārtas komanda tiek noņemta no posma.
3. Par katru neizieto posmu komanda saņem 50 soda punktus.
4. Par plānotā (taktikā pieteiktā) distances iziešanas laika neatbilstību faktiskajai distances veikšanai, komanda saņem 0.2 soda punktus par katru neatbilstības minūti.

Taktika

1. Pirmā dalībnieka numurs katrā posmā.
 2. Iespējamais distances veikšanas laiks.
 3. Kontrolsvara transportēšanas veids.
-



Posma apraksts

1.posms. Kāpšana

1. *START – A*

Kāpšana līdz punktam A ir ierobežotā koridorā. Drošināšanas starpākus organizē tiesneši.

2. *A- FINIŠS*

Dulferis uz punktu FINIŠS.

3. Kontrollaiks - 20 minūtes

2. posms . Mezgls

1. *START – B*

Pirmā dalībnieka kāpšana pa tiesnešu margām ar vienu mezglu. Pārējo komandas dalībnieku kāpšana pa komandas margām .

2. *B- FINIŠS*

Vadošā maiņa.

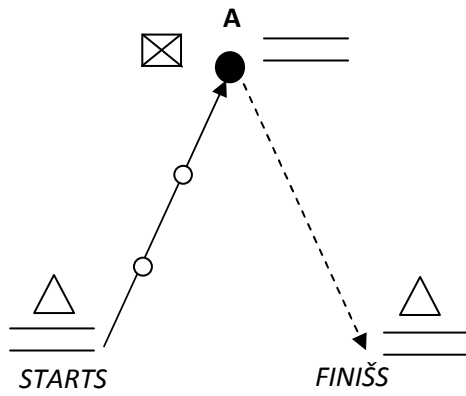
Pirmā dalībnieka nolaišanās pa tiesnešu margām ar vienu mezglu punktā FINIŠS.

Pārējo dalībnieku nolaišanās ierobežotā koridorā pa komandas margām punktā FINIŠS.

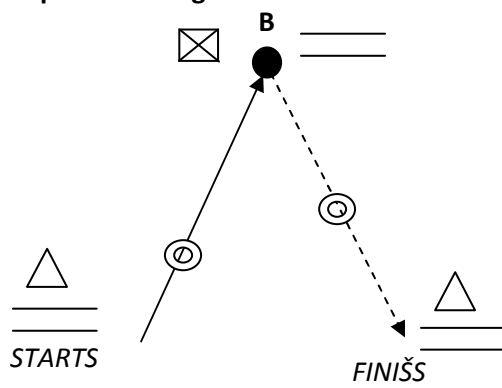
3. Kontrollaiks - 20 minūtes.

Distances shēma

1.posms. Kāpšana



2.posms . Mezģls.





Komandas taktikas pieteikums _____

B klase

Distancē «Klinšu stafete»

Posms	Pirmo dalībnieku numurs	Kontrolsvara transportēšanas veids
1.posms. Kāpšana		
2.posms . Mezgl.		

Paredzamais distances veikšanas laiks _____ (min.)

Komandas kapteinis: _____

Taktikas tiesnesis: _____